

**CÂMARA MUNICIPAL DE VEREADORES DE CHARQUEADAS
COMISSÃO DE FINANÇAS E ORÇAMENTO**

Formulário para a apresentação de emendas impositivas ao anexo demonstrativo da despesa da LOA 2025.

Projeto de Lei Nº:	042/2024				
Emenda Impositiva Nº	148/2024				
Ordem de Prioridade:	17º				
Autoria:	VEREADOR PAULO SÉRGIO VIEIRA CABRAL				
Beneficiário:	PIQUETE DE LAÇADORES TROPEIROS DA LEALDADE CNPJ 09.283.791/0001-89				
Justificativa:					
A emenda visa à revitalização da estrutura do galpão da entidade, que realiza projeto cultural no município.					
Resumo da Emenda					
Valor Acrescido Na Despesa			Valor Diminuído Na Despesa		
R\$ 4.000,00			R\$		
Marcar com um "X" a situação do crédito orçamentário					
Ação	Novo:		Aumentado:	X	Diminuído:
Dados Financeiros da Emenda					
Identificação do crédito orçamentário					
Cód. Recurso:	1500	RECURSO LIVRE			
Órgão:	11	SECRETARIA MUNICIPAL DE CULTURA E LAZER			
Unidade Orçamentária:	02	FUNDO DE INCENTIVO A PRODUÇÃO ARTÍSTICA			
Função:	13	CULTURA			
Subfunção:	392	DIFUSÃO CULTURAL			
Programa do Governo:	0109	DIFUSÃO CULTURAL			
Ação:	2054	INCENTIVO A PRODUÇÃO ARTÍSTICA E CULTURAL			
Elemento de Despesa:	445041	CONTRIBUIÇÕES			
Valor Inicial:		R\$ 93.000,00			
Valor Final:		R\$ 97.000,00			
Valor Acrescido Na Despesa			Valor Diminuído Na Despesa		
R\$			R\$ 4.000,00		
Marcar com um "X" a situação do crédito orçamentário					
Ação	Novo:		Aumentado:		Diminuído: X
Dados Financeiros da Emenda					
Identificação do crédito orçamentário					
Cód. Recurso Vinculado:	1500	RECURSO LIVRE			
Órgão:	05	SECRETARIA MUNICIPAL DA FAZENDA			
Unidade Orçamentária:	01	SECRETARIA MUNICIPAL DA FAZENDA			
Função:	99	RESERVA DE CONTINGÊNCIA			
Subfunção:	999	RESERVA DE CONTINGÊNCIA			
Programa do Governo:	9999	RESERVA DE CONTINGÊNCIA			
Ação:	0001	RESERVA DE CONTINGÊNCIA GERAL			
Elemento de Despesa:	999999000000	RESERVA DE CONTINGÊNCIA E RESERVA			
Valor Inicial:		R\$ 818.965,00			
Valor Final:		R\$ 814.965,00			

Sala da Comissão, em 14 de novembro de 2024.

VER. PAULO SÉRGIO VIEIRA CABRAL